

文化产品更加丰富,公共文化服务体系基本建成,文化产业成为国民经济支柱性产业,中华文化走出去迈出更大步伐,社会主义文化强国建设基础更加坚实。党的十八大在确立2020年实现全面建成小康社会宏伟目标下,突出了文化显著增强的重要要求和扎实推进社会主义文化强国建设的硬任务。实现这个目标,完成这个任务,文化企业使命光荣、责任重大。

为深入学习贯彻落实党的十八大精神,总结行业、企业发展经验,探讨前进中亟待解决的问题,同时也为进一步做好文化发展、文化繁荣、文化建设和文化企业、文化产业发展、文化市场的新闻报道,11月27日,本报召开“文化企业界人士座谈会”,特别邀请14位文化企业负责人共聚一堂,畅谈心声。他们来自不同的文化领域,演艺、出版、网游、新媒体、传统行业和新型业态间交流互动,各抒己见,这些企业的发展历程虽然各不相同,却有着一个共同的心愿,就是在党的十八大精神指引下,深化改革,扎实做事,勇于创新,让文化企业跻身小康社会的支柱产业,让社会主义中国的文化事业成为小康中国的坚实支柱。

于是,观点在这里交锋,思想在这里汇聚。文化与科技融合发展,对企业而言要怎样实施才更科学?看待网游产业是否应摘下“有色眼镜”?如何让文化产品贴近群众?释放文化消费潜能需要做些什么?

发展坚定信心,使命激发力量。文化企业家们思考和提出的一个个具体而实在的问题,引发了参会各方的热烈讨论,也在互动中为《经济日报》今后的文化报道碰撞出诸多颇有实践价值的新选题。相信在我国文化体制改革不断深化的大背景下,文化企业将在竞争中历练、在市场中成长,在为广大人民群众带来更加高质量文化产品的同时,让自身成为一支推动社会发展、实现中华民族伟大复兴的中坚力量。

积极发展新型文化业态

中国对外文化集团董事长 张宇
结合企业自身特点学习党的十八大精神,我的体会是需要从4个方面努力:一是创造新型文化业态。演出领域是最传统的文化领域,大约人类有历史以来就有演出。但是,演出产业实际上也存在新型业态的概念,比如如果我们从去年开始努力在做的音乐剧(妈妈咪呀)。这在欧美不是新型业态,但是对中国来说却是一个新型业态。我们在里面装了一点点的武术,装了一点点杂技,现在是在吸收别人的版本,别人的产业模式,未来我们可能更需要创造中国自己的模式,这个模式不能凭空创造,而是在创造和借鉴中完成中国的产业化。二是推动文化产业发展。产业无非是6个字:可持续、规模化。凡是不能成规模的东西,凡是不能长期持续下去的东西恐怕都不能称之为产业。世界上有成功的例子,如纽约百老汇那样的演出区域。我们现在看到很多演出品种面临的都是这一问题,它既不能规模化,也不能长期不断地克隆,不断地复制。我们今天真的到了一个引进一种新的演艺业态来推动发展的时刻。

三是促进文化科技融合。这两者将来产生的增量效果可能我们现在是无法估计的。人类文化发展的历史,其实是一个文化和科技互相撞击的历史。比如我国古代的四大发明,造纸术、印刷术,其实就是那个时候的文化与科技融合的成果。没有造纸术和印刷术,文化就会仅仅垄断在社会极少数人手里,文化就不能成为有规模的东西,有广泛影响力的东西。所以,科技手段的进入会让文化大大拓宽了领域。

四是扩大文化对外开放。我们公司过去叫中国对外演出公司,现在叫中国对外文化集团公司,走出去始终是我们的重头戏。以去年为例,我们全年的大、中、小演出,包括和人家合作的演出大约在海外有6000多场。走出去,有两块,一块就是金字塔,就是总量,这个要多、要大,影响要广;但是一定还要有塔尖,有精品。因为没有塔尖,就没有平台的概念,没有精品就没有影响力。

做大做强文化

中国出版集团副总裁 潘凯雄
党的十八大充分肯定了过去5年乃至10年文化建设发展的辉煌成就,其中特别谈到文化产业的快速发展。诸多文化企业的集合构成了文化产业,但是现在大家说产业多说什么少,因为产业是实实在在的东西,增长多少、创造了多少GDP等等,而文化相对来说是一个泛泛的东西。文化发展到体现在哪里?学习十八大精神后,我们有一个共识:文化产业的本质是文化,我们的目标是做大产业,目的是做强文化。可以说,做大产业是手段,核心是为了做强文化。手段和目的的关系就是我们十八大相关精神的一个基本理解。基于这样的理解,我们认为文化产业下一步将要面临3方面的任务。

走适合自身发展之路

中国数字文化集团有限公司党委书记 刘中军

中国数字文化集团成立时间比较短,去年底正式挂牌,定位是文化科技公司,主要任务是数字出版与发行。学习党的十八大精神,我最大的体会是,中央对文化产业的的要求很高,其中把文化实力和核心竞争力提升到了作为国家富强和民族振兴的重要标志的高度,由此可以看出党中央建设文化强国的决心和信心。

我认为:达到十八大提出的要求需要做好几个方面的工作:第一,加快文化产业的发展,这里要靠我们每一个产业集团自身的突破,走出一条适合自身发展的道路。第二,在深化改革中,我们面临着知识产权保护问题,现在出版音像制品基本不能盈利,有的还得赔本。在这方面,有关部门的监管力度亟须加强。文化创意企业将面临产业升级,假如在这个环节上保护不力的话,创意的价值就很难在市场上得到实现。产业也好,改革也好,法制建设也好,都需要加大力度,确保我们能够在文化产业发展的健康环境中稳步向前。

10年间,我国文化产业规模不断壮大。自2004年以来,文化产业年均增长速度在15%以上,高于同期GDP增长速度。文化产业在国民经济中所占比重逐步增加,对经济社会发展的促进作用明显增强。

10年间,我国文化产业走出去成效显著。十一五期间,我国核心文化产品出口从78.9亿美元年增长到116.7亿美元,文化服务出口从12.1亿美元增长到30.1亿美元。

10年间,我国文化产业主体日益壮大。2011年,文化产业法人单位增加值达13479亿元,占GDP比重达2.85%。文化产业法人单位增加值占GDP比重从2004年的1.94%增至2011年的2.85%,年平均增长23.35%。与此同时,文化产业各领域的发展也取得显著成效:

2011年,我国出版图书近37万种,重点、重印图书16.2万种,我国图书出版品种和总印数、日报总发行量已居世界第一,电子出版物总量居世界第二位;

2011年,我国电影产量791部,国内票房131.15亿元,生产电视剧469部约1.5万集,我国已成为世界第三大电影生产国和第一大电视剧生产国;2011年,我国电视动画生产超过27万分钟,动画产业产值达621.72亿元,我国已成为世界瞩目的动漫生产大国;

未来,随着文化体制改革不断深化,将有越来越多的市场主体在市场中历练,竞争实力不断加强,市场活力持续释放,我国的文化产业也将迎来一个前所未有的黄金机遇期。

特别报道

坚定信心 进一步推动文化产业发展

文化企业界人士座谈会发言摘要

建设社会主义文化强国,关键是增强全民族文化创造活力。要深化文化体制改革,解放和发展文化生产力,发扬学术民主、艺术民主,为人民提供广阔文化舞台,让一切文化创造源泉充分涌流,开创全民族文化创造活力持续迸发、社会文化生活更加丰富多彩、人民基本文化权益得到更好保障、人民思想道德素质和科学文化素质全面提高、中华文化国际影响力不断增强的新局面。

摘自党的十八大报告



张宇

刘中军

潘凯雄

蒋迎春

林清发

吴斯远

李丹阳



王雨云

谢敬

梅洪

谢广才

王川

王刚

钱锺

保利文化集团总经理 蒋迎春
深圳华侨城股份有限公司副总裁 吴斯远
华侨城企业集团是一家央企,总部在深圳,是央企当中少数以文化业务作为主营业务的企业。华侨城的文化业务最早是从主题公园起家的,在全国已有13个主题公园,每年接待的游客大概有2500万人次。我们做的是文化和旅游相结合的产业。华侨城是做主题公园业务的,这个主题的魂就是文化,没有文化的主题公园是没有生命力的。华侨城下一步的发展,主要有3个方向:一是强化文化科技理念,我们去年收购了一家公司,专门把影视和游乐设施相结合,为主题公园服务。除了满足自己主题公园的需要之外,还向社会上包括博物馆、展览馆、艺术馆在内的很多单位提供创新性服务。仅去年在文博会上接到的订单就达12亿元。

到有40至50家剧院的规模,为社会奉献出7000至8000场演出。艺术品经营和拍卖也要注重渠道建设。目前,我们正在着力打造海外征集和购销网络。刚刚结束的香港拍卖会,涉及艺术品鉴定、征集、收藏保管、宣传展示、拍卖销售等,形成了全产业链的概念。我们在业内已经有一定的影响力,投资和电影院建设在渠道方面才能得到增强,才能产生国际影响力和竞争力。我们要利用市场创新模式,想尽一切办法做大做强。保利现在有3个主业,第一个是演出与剧院管理,第二个是艺术品经营拍卖,第三个是投资和电影院建设。其中,在演出与剧院管理方面我们重点做的是渠道建设。目前,我们每年内的28家剧院每年为社会奉献4000场演出,我们希望通过几年的努力,达到有40至50家剧院的规模,为社会奉献出7000至8000场演出。艺术品经营和拍卖也要注重渠道建设。目前,我们正在着力打造海外征集和购销网络。刚刚结束的香港拍卖会,涉及艺术品鉴定、征集、收藏保管、宣传展示、拍卖销售等,形成了全产业链的概念。我们在业内已经有一定的影响力,投资和电影院建设在渠道方面才能得到增强,才能产生国际影响力和竞争力。我们要利用市场创新模式,想尽一切办法做大做强。

下一步,我们想做跨界融合的发展尝试,计划把原有的3项主业与旅游、创意设计 and 科技做三个融合点,希望能够创造新的运作模式和盈利模式。只有强大的科技力量才能更好地支撑文化的发展。我们一向重视技术研发,也得益于自主研发,从最基础的游戏引擎、到游戏故事策划、美术音乐,都是通过自身的力量研发成功的。科技水平一点也不亚于高科技的影视公司。2006年,我们第一产品来讲,可能3个《阿凡达》的收入加起来还不抵1个网游产品的收入。网游产业还能形成一种立体式的消费。比如,《星球大战》等电影热播的同时,其网络游戏也会有很庞大的用户群。游戏(最终幻想)也是先在全球有了上亿玩家的支持才会去拍电影。现在,我国已经成为全球最大的游戏市场,原创网络游戏已经成为中华文化走出去的合作伙伴销售产品,也将为中华文化传播出去了。现在,中国网游的出口40%的份额来自于完美世界。

完美世界是一家非常典型的民营文化企业,也是文化产业发展的新型业态之一。全球投资报告中曾显示,2004年全球网络游戏市场规模达870亿美元。拿一部电影打比方,《阿凡达》是全球票房最高的电影,而对于网络游戏产品来讲,可能3个《阿凡达》的收入加起来还不抵1个网游产品的收入。网游产业还能形成一种立体式的消费。比如,《星球大战》等电影热播的同时,其网络游戏也会有很庞大的用户群。游戏(最终幻想)也是先在全球有了上亿玩家的支持才会去拍电影。现在,我国已经成为全球最大的游戏市场,原创网络游戏已经成为中华文化走出去的合作伙伴销售产品,也将为中华文化传播出去了。现在,中国网游的出口40%的份额来自于完美世界。只有强大的科技力量才能更好地支撑文化的发展。我们一向重视技术研发,也得益于自主研发,从最基础的游戏引擎、到游戏故事策划、美术音乐,都是通过自身的力量研发成功的。科技水平一点也不亚于高科技的影视公司。2006年,我们第一产品来讲,可能3个《阿凡达》的收入加起来还不抵1个网游产品的收入。网游产业还能形成一种立体式的消费。比如,《星球大战》等电影热播的同时,其网络游戏也会有很庞大的用户群。游戏(最终幻想)也是先在全球有了上亿玩家的支持才会去拍电影。现在,我国已经成为全球最大的游戏市场,原创网络游戏已经成为中华文化走出去的合作伙伴销售产品,也将为中华文化传播出去了。现在,中国网游的出口40%的份额来自于完美世界。

链接二

文化企业扶持力度不断加大

近年来,我国多管齐下扶持文化企业,扶持力度不断加大。财政部、国家税务总局2009年公布了《关于文化体制改革中经营性文化事业单位转制为企业的若干税收优惠政策问题的通知》,对经营性文化事业单位转制中资产评估增值涉及的企业所得税,以及资产划转或转让涉及的增值税、营业税、城建税等给予适当的优惠政策。2009年3月,《关于支持文化企业发展若干税收政策问题的通知》下发,对新办文化企业自工商注册登记之日起免征3年企业所得税,打破了所有制的界限,使广大民营企业享受到了国家的财税优惠政策。由财政部投资引导设立的中国文化产业投资基金,也通过股权投资等方式支持民营企业发展。

2009年7月,在应对国际金融危机的背景下,国务院发布了《文化产业振兴规划》,对文化产业的发展做出了全面部署,极大地提振了文化产业界应对金融危机、实现平稳发展的信心和决心。

2010年,《关于金融支持文化出口的指导意见》、《关于进一步推进国家文化出口重点企业和项目目录相关工作的指导意见》出台,积极为文化企业出口提供有力支持。

2012年6月,《关于鼓励和引导民间资本进入文化领域的实施意见》出台,为民间资本进入文化产业等领域营造了更加良好的发展环境,对资本形成以公有制为主体,多种所有制共同发展的文化产业格局,增强产业发展活力发挥了重要作用。

一系列政策措施的陆续出台,推动文化体制改革持续深化,文化企业亲历着改革发展,见证着产业升级。在自体制机制改革创新中,在与国际同行间的争先超越中,一批批具有实力和竞争力的文化企业脱颖而出,逐渐成长为合格的市场主体。这其中,就有人们所熟知的,文化企业30强。骨干企业是文化产业发展的重要载体,也是引领产业跨越发展的重要引擎。自2008年起,本报与光明日报共同在深圳文博会期间发布中国“文化企业30强”企业榜单,至今为止已连续推选4届。评选活动不但大力宣传了我们中国文化体制改革和文化产业快速发展取得的成果和典型,同时发挥了骨干企业“领头羊”的带动力和辐射作用,在业内和全社会共同打造形成适合文化产业、文化企业健康发展的良好环境。4年来,累计已有56家文化企业入选“文化企业30强”,领域遍及文化产业发展的各主要领域。

实施文化精品战略

中文在线常务副总裁 谢广才
中文在线是一家通过互联网、手机、阅读终端提供数字内容的公司,从2000年发展到现在已有12年。我们的理念是全面出版,即一种内容,多种渠道,同步出版,使任何人在任何时间通过任何方式获取任何内容。举一个例子,2008年,广东一个叫邵武玉的青年,本是一个送水工。他通过中文在线的平台进行写作,经过4年的发展,已成为一人名收入数百万的富翁。在我们打造的平台上,像这样有潜质的作者约有10万人,每天还在继续创作,每月出版成书约20本,每年约有50部改编成影视剧、动漫。现在,像这样通过写作来改变命运的人越来越多。文化产业要成为国民经济支柱性产业,要与实体经济不断融合,不断创新。网络在发展,网速的提升和智能终端的更新,为内容行业提供了机会。文化产业的基石,核心内涵还是内容驱动。我们认为,实施文化精品战略非常重要。首先,我们扩充优质内容的传播途径。其次,我们加强网络作家的培训,要求作者满足不同年龄层次用户的不同需求,也让他们具有主流的价值观。目前,我们已在文在线的平台进行写作,经过4年的发展,已成为一成功签约,近100人拿到了人生中第一笔稿酬。此外,中文在线还一直注于中小学教育,现已为全国3万多所学校提供数字图书馆,并承接智慧校园、电子书包工程。我们还通过“书香中国”推广全民阅读,其中书香江苏、书香上海、书香贵州这3个平台累计访问量已达到1.5亿次、82万次和78万次,这也是新业态对阅读的助力。

不可忽视的技术力量

北京青青树动漫科技有限公司董事长 王川

青青树动漫科技有限公司是一个以生产原创动漫产品和周边产品研发为主要业务内容的动画企业,已有20年的历史。去年我们推出了一部动画片《影》(魁拔),获得了比较好的市场反馈,同时对欧美市场的出口也不错。《魁拔2》将于明年年初和观众见面,预计还可能进入欧美较主流的影院。

我们会体会到,对于文化企业,特别是以生产动漫产品和研发相关重要技术的企业来说,企业的经济属性是大于文化属性的。文化企业首先是企业,文化企业的文化是一种资源,一个未来会取得的品牌影响力,其核心本质就是其工业化特点。青青树做《魁拔》所取得的效果,实际上是与我们来年工业

发展的一个重要环节,也是当前比较欠缺的一个环节。结合十八大精神的学习,我们为进一步提升服务专业化水平,确立了“做大做强”的目标,即做大集团的经营规模 and 资产规模,做强文化服务的专业领域。

为实现这一目标,集团推动了3个文化产业平台建设,建立了10个涉外艺术中心、文化贸易中心和文化创新融合发展示范区。集团今年在北京兰竺建设了文化保税专区,该文化保税区与世界同类型的自由港贸易区相比,体量最大、功能最全,为文化产业进出口贸易提供了一个良好平台。保税区还被文化部授牌,国家对外文化贸易基地,其发展有5个定位,即国家文化贸易的创新示范区、国家级文化贸易口岸、亚洲最大的艺术品交易市场、中国文化走出去能力培养区、北京市对外文化贸易工作的创新区和示范区。

北京暴风科技股份有限公司副总裁 王刚

暴风影音是一个视频的品牌,是在飞速发展的网络时代出现的创意型公司,现在拥有3亿多用户,每天有2000多万人点击在线内容。我们是北京市文化创意产业重点支持项目,也是中关村文化创意产业园区的试点企业。党的十八大召开,让我们对文化创意产业的发展前景更加充满信心。网络视频产业的发展至今已经有五六六年,成长迅速,产业规模每年以翻一番的速度增长,尤其近两年,每年都以100%的速度增长。这个行业有其自身发展特点,比如说尽管发展速度快,收入在增长,但是行业整体至今仍不盈利,大多数视频公司处于亏损状态。此外,还存在资本和商业模式等方面的问题。

推动优势资源整合

北京天图博文科技发展有限公司品牌总监 钱锺

天图博文是1994年在北京工业大学艺术设计学院设计研究所的基础上成立的,现已成为一家产学研一体的多元化文化创意企业。集团由5个子公司和1个文化创意产业园组成,主要是为文博企业、展览馆、主题类项目提供从前期策划到设计规划、工程实施,以及产品服务等专业产业链服务。

推动文化创意产业融合发展,需要文化企业的合作与发展,在大文化、大科技的环境下,形成一个共同的资源整合。今年8月,天图文化创意产业园举办了北京国际创意产业联盟启动仪式。联盟举办的目的是整合全国类相关行业、企事业单位及相关院校的优势资源,作为发展提供平台,为我国文化产业的升级作出贡献。